

*«Светлата наша мекта
сбъдва се ръка във ръка.
Щом заедно по пътя вървим,
няма как да не победим!»*



ЦЕНТЪР
ЗА РАЗВИТИЕ
НА ЧОВЕШКИТЕ
РЕСУРСИ



Съфинансиран от програмата
„Еразъм+“
на Европейския съюз



Проект: По-дигитално училище чрез електронни инструменти за оценка и организация на учебния процес

Project : A more digital school through eTools for assessment And organization of the learning process

ОУ "Свети Свети Кирил и Методий"
гр.Ботевград



ПРОЕКТ

„ПО-ДИГИТАЛНО УЧИЛИЩЕ ЧРЕЗ ЕЛЕКТРОННИ ИНСТРУМЕНТИ ЗА ОЦЕНКА И ОРГАНИЗАЦИЯ НА УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС“

Мобилност

Интензивен езиков курс за повишаване компетентностите си по английски език и компютърен курс за повишаване на дигиталните компетентности.



Отпътуване на 09.07.2022г. за Манавгат, Турция по маршрут – София – Анталия – Манавгат



Обучителният курс „eTests, eAssignments, eGames and other eGadgets for Innovative Teachers“ премина в Europe Route Education Youth Sports and Culture Association (ERA), Manavgat - Antalya, Turkey от 10.07.2022 до 16.07.2022 по програма за усвояване на електронно базирани методи за контрол и оценка на постиженията на учениците, приложими при присъствено и обучение от разстояние в електронна среда.



Запознаване с културно-историческите забележителности на Манавгат, Сиде и Алания: Водопада Манавгат; Фонтан Нимфеум в Сиде; Храма на Аполон в Сиде; Античния амфитеатър в Сиде; Крепостта и Червената кула в Алания.



Успешен финал на едно ползотворно пътуване до Манавгат, Турция!



ЗА ДА УЧАТ НАШИТЕ ДЕЦА В СЪВРЕМЕННО ЕВРОПЕЙСКО УЧИЛИЩЕ

Запознахме се с иновативния методологичен подход в обучението, за създаване и използване на интерактивни мултимедийни и уеб базирани материали, получени в рамките на няколко работни срещи, водени по метода „учене чрез правене“. Придобихме компетенции за проектиране и прилагане на материали за оценяване, базирани на внедряване на мултимедийни материали, уеб базирани платформи за симулации, видео като инструмент за оценка на учениците, интерактивни видео инструкции, за създаване на разклонени сценарии за създаване на интерактивни образователни материали и др.



Основни теми на курса бяха:

„Ледоразбивачи“ за онлайн обучение и дейности за изграждане на екип в отдалечени онлайн класни стаи

eTests: Преглед на платформи и приложения за създаване на електронни тестове

Приложение за организиране на дебати – Kialo Edu <https://www.kialo-edu.com/>

Как да създадете образователна игра тип „Escape rooms“ с MS Forms и Google Form

Създаване на интерактивни видео задачи <https://flipgrid.com/>

Геймификация и обучение с игри.

Платформи за създаване на образователни игри – LearningApps

Създаване на тестове и викторини с помощта на <https://www.mentimeter.com/>

